

设备协议

1、浙江海洋 485 通信协议:电动窗帘

2、通讯事项

Baud Rate	Data	Stop	Parity	Flow Control	应答时间	通信方式
9600bps	8bit	1bit	None	None	50ms	网路内 Master 只存在一个

3、通讯 frame 定义

STX (1 byte)	ID (1 byte)	CMD (1 byte)	DATA (1 byte)	ETX (1 byte)
0X7E	0X00 ~ 0XFF	0X04 0X14 0X05 0X15	0X00 0X1X 0X2X ~	0X7F

注：其中 ID 编号为：0X00，为全部群控模式，无应答信息。

4、命令编号定义

CMD(1 byte)	定义	说明	备注
0X04	控制邀请	控制命令邀请	
0X14	控制应答	控制命令应答	
0X05	信息邀请	查询状态信息邀请	
0X15	信息应答	查询状态信息应答	

5、Product ID

电动窗帘：0X00~0XFF 范围内设定轨道编号

6、DATA

DATA	内容
0X2X	窗帘 CLOSE
0X1X	窗帘 OPEN
0X00	窗帘 STOP
0XXX	窗帘当前状态信息回馈

1.电动窗帘控制邀请

窗帘控制邀请（HomeServer -> 窗帘）布/纱都停止

STX	ID	CMD	DATA	TEX
0X7E	0X01	0X04	0X00	0X7F

窗帘控制应答（窗帘 -> HomeServer 布/纱都停止

STX	ID	CMD	DATA	TEX
0X7E	0X01	0X14	0X00	0X7F

2.电动窗帘状态邀请

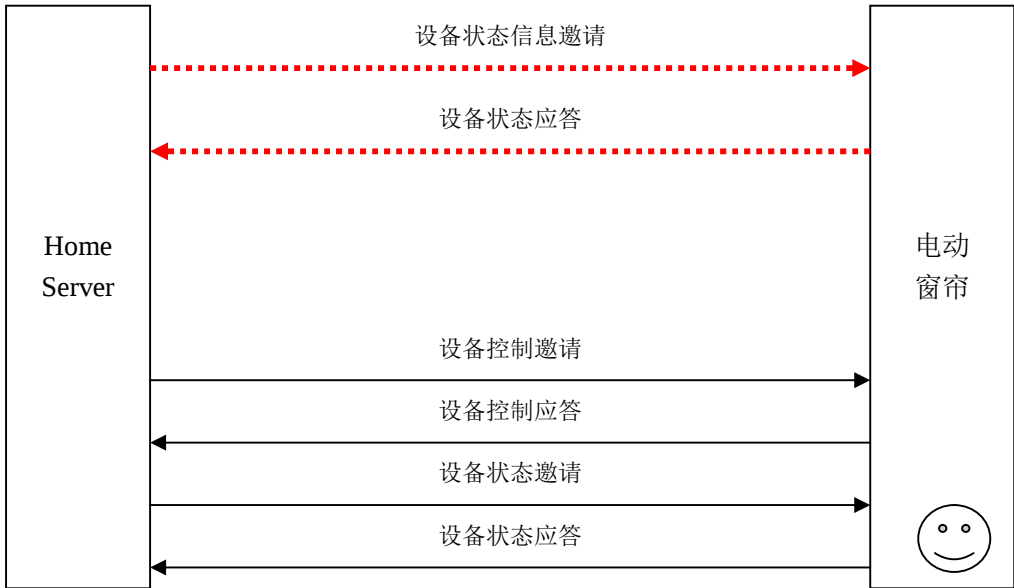
窗帘开状态邀请（HomeServer -> 窗帘）布/纱状态查询

STX	ID	CMD	DATA	TEX
0X7E	0X01	0X05	0X00	0X7F

窗帘开状态邀请应答（窗帘 ->HomeServer）布/纱状态回馈

STX	ID	CMD	DATA	TEX
0X7E	0X01	0X15	0Xxx	0X7F

7、连接示意图



8、485 数据通信控制示例：

- 1> 控制 1 号窗帘机，布开功能：
发送： 7E 01 04 11 7F
应答： 7E 01 14 11 7F
- 2> 控制 1 号窗帘机，布关功能：
发送： 7E 01 04 21 7F
应答： 7E 01 14 21 7F
- 3> 控制 1 号窗帘机，布停功能：
发送： 7E 01 04 01 7F
应答： 7E 01 14 01 7F

- 4> 控制 1 号窗帘机，纱开功能：
发送：7E 01 04 12 7F
应答：7E 01 14 12 7F
- 5> 控制 1 号窗帘机，纱关功能：
发送：7E 01 04 22 7F
应答：7E 01 14 22 7F
- 6> 控制 1 号窗帘机，纱停功能：
发送：7E 01 04 02 7F
应答：7E 01 14 02 7F
- 7> 控制 1 号窗帘机，布/纱 开功能：
发送：7E 01 04 13 7F
应答：7E 01 14 13 7F
- 8> 控制 1 号窗帘机，布/纱 关功能：
发送：7E 01 04 23 7F
应答：7E 01 14 23 7F
- 9> 控制 1 号窗帘机，布/纱 停功能：
发送：7E 01 04 03(00) 7F
应答：7E 01 14 03(00) 7F
- 10> 查询 1 号窗帘机，当前布/纱 状态功能：
发送：7E 01 05 00 7F
应答：7E 01 15 xx 7F
- 11> 群控窗帘机，布开功能
发送：7E 00 04 11 7F
- 12> 群控窗帘机，布关功能
发送：7E 00 04 21 7F
- 13> 群控窗帘机，布停功能
发送：7E 00 04 01 7F
- 14> 群控窗帘机，纱开功能
发送：7E 00 04 12 7F
- 15> 群控窗帘机，纱关功能
发送：7E 00 04 22 7F
- 16> 群控窗帘机，纱停功能
发送：7E 00 04 02 7F
- 17> 群控窗帘机，布/纱开功能
发送：7E 00 04 13 7F
- 18> 群控窗帘机，布/纱关功能
发送：7E 00 04 23 7F
- 19> 群控窗帘机，布/纱停功能
发送：7E 00 04 03 7F

XX: bit7 bit6 bit5 bit4 bit3 bit2 bit1 bit0

高四位: bit7 bit6 bit5 bit4

=0: 表示纱处于合的状态

=1: 表示求纱处于开状态

=F: 表示求纱处于运行或除开合状态的轨道中的任意位置

低四位: bit3 bit2 bit1 bit0

=0: 表示布处于合的状态

=1: 表示求布处于开状态

=F: 表示求布处于运行或除开合状态的轨道中的任意位置