

# 泊声 JSON 协议

---

[适用于泊声 BA76 等后续新产品 V2.0 版]

# 目录

目录.....	2
1 系统结构.....	7
2 一些概念.....	7
2.1 主机: .....	7
2.2 通道: .....	7
2.3 音源: .....	7
2.4 媒体: .....	7
3 协议.....	8
3.1 协议整体框架.....	8
3.2 数据类型约定.....	9
3.2.1 <i>sendId</i> 、 <i>recvId</i> .....	9
3.2.2 <i>diretcion</i> .....	10
3.2.3 <i>cmd</i> 、 <i>arg</i> .....	10
3.3 命令归类 .....	10
4 命令定义.....	11
4.1 系统启动通知 [UDP].....	11
4.2 搜寻设备 .....	11
4.2.1 搜寻主机 [UDP].....	11
4.2.2 获取所有房间Id ( <i>recvId</i> 为主机 ID).....	11
4.3 房间状态 .....	12
4.3.1 获取房间当前信息.....	12
4.3.2 房间信息变更通知.....	13
4.3.3 获取当前房间的基本状态信息（用于一次性获取较多的信息） .....	13
4.4 设备信息 .....	14
4.4.1 获取设备信息.....	14
4.4.2 设置设备信息[用于更改房间名称].....	14
4.4.3 设备信息更改.....	14
4.5 设备开关机状态.....	15
4.5.1 获取设备开关机状态.....	15
4.5.2 开关机.....	15
4.5.3 开关机状态更改通知.....	15
4.6 音量 .....	15
4.6.1 获取音量.....	15
4.6.2 设置音量.....	16
4.6.3 音量更改通知.....	16

4.7	音效 .....	16
4.7.1	获取音效.....	16
4.7.2	设置音效.....	17
4.7.3	音效更改通知.....	17
4.8	低音 .....	17
4.8.1	获取低音.....	17
4.8.2	设置低音.....	17
4.8.3	低音更改通知.....	17
4.9	高音 .....	18
4.9.1	获取高音.....	18
4.9.2	设置高音.....	18
4.9.3	高音更改通知.....	18
4.10	静音 .....	18
4.10.1	获取静音状态.....	18
4.10.2	设置静音.....	18
4.10.3	静音通知.....	19
4.11	播放模式 .....	19
4.11.1	获取播放模式.....	19
4.11.2	设置播放模式.....	19
4.11.3	播放模式更改通知.....	19
4.12	电话静音设置.....	19
4.12.1	查询电话静音是否被设置.....	19
4.12.2	使能/失能电话静音.....	20
4.12.3	电话静音使能/使能通知.....	20
4.13	电话静音状态信息.....	20
4.13.1	进入/退出电话静音状态通知 .....	20
4.14	时间 (RECVID 为主机).....	20
4.14.2	设置当前系统时间.....	20
4.14.3	当前系统时间修改通知.....	21
4.15	日期 (RECVID 为主机).....	21
4.15.1	获取系统日期.....	21
4.15.2	修改系统日期.....	21
4.15.3	日期修改通知.....	21
4.16	媒体播放 .....	21
4.16.1	播放本地音乐.....	21
4.16.2	播放云音乐.....	22
4.16.3	播放云音乐(列表形式) .....	22
4.16.4	播放云电台.....	22
4.16.5	播放云新闻资讯.....	22
4.16.6	播放云语言节目.....	23

4.16.7	媒体播放、暂停、上一曲、下一曲控制	23
4.16.8	切换音源	23
4.16.9	获取当前播放状态	23
4.16.10	播放状态发生改变时的通知	24
4.17	获取当前播放时间	24
4.17.1	获取当前播放时间	24
4.17.2	设置当前播放时间	24
4.18	当前的播放列表	24
4.18.1	播放当前播放列表	24
4.18.2	获取当前播放列表	24
4.18.3	从当前播放列表中删除媒体(批量操作)	25
4.18.4	从当前播放列表中删除媒体(单个操作)	25
4.18.5	清空当前播放列表	25
4.18.6	添加云音乐列表（目前仅支持云音乐）	25
4.18.7	获取上一次播放列表	25
4.18.8	获取历史播放列表	26
4.19	切换到 Aux	26
4.20	当前播放信息的总时长(临时使用,因为暂时获取不到总时长)	26
4.21	本地歌曲信息	26
4.21.1	获取指定目录的信息	26
4.21.2	搜索本地歌曲	27
4.22	FM	27
4.22.1	切换到FM	27
4.22.2	播放指定FM	27
4.22.3	获取FM列表	28
4.22.4	添加指定频率	28
4.22.5	添加指定频率的通知	28
4.22.6	删除指定频率	28
4.22.7	重命名指定频率	28
4.22.8	FM1、FM2 自动搜台	29
4.22.9	FM1、FM2 搜台状态通知	29
4.23	歌单收藏	29
4.23.1	获取我的收藏歌单列表	29
4.23.2	新建我的收藏歌单	29
4.23.3	新建我的收藏歌单通知	30
4.23.4	删除我的收藏歌单	30
4.23.5	删除我的收藏歌单通知	30
4.23.6	修改我的收藏歌单名	30
4.23.7	修改我的收藏歌单名通知	30

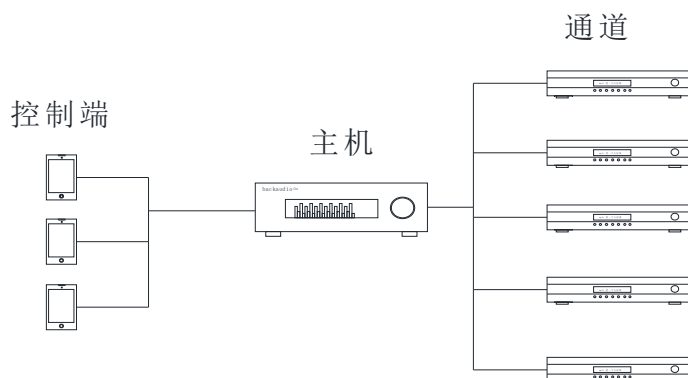
4.23.8	将歌曲收藏到指定的我的收藏歌单（目前只能添加本地音乐、云音乐、语言节目）	31
4.23.9	歌曲收藏到指定的我的收藏歌单通知	31
4.23.10	将歌曲从指定的收藏歌单中取消收藏	31
4.23.11	将歌曲从指定的收藏歌单中取消收藏通知	31
4.23.12	获取指定的收藏歌单的歌曲列表	32
4.23.13	判断歌曲是否已收藏	32
4.23.14	播放我的收藏歌曲	32
4.24	设备 IO 状态	32
4.24.1	Usb/SD 热拔插设备拔插状态获取	32
4.24.2	Usb/SD 热拔插设备拔插状态通知	32
4.24.3	网络状态获取	33
4.24.4	网络状态通知	33
4.25	PARTY	33
4.25.1	打开/关闭 party 组	33
4.25.2	party 组状态更改通知	33
4.25.3	获取 party 组状态	33
4.26	定时器	34
4.26.1	获取定时器列表	34
4.26.2	添加定时器	34
4.26.3	添加定时器通知	35
4.26.4	删除定时器	35
4.26.5	删除定时器通知	35
4.26.6	修改定时器	36
4.26.7	修改定时器通知	36
4.26.8	获取延时关机定时器	36
4.26.9	修改延时关机定时器	37
4.26.10	修改延时关机定时器通知	37
4.27	系统主机名称 (RECVID 为主机 ID)	37
4.27.1	获取系统主机名称	37
4.27.2	设置系统主机名称	37
4.27.3	设置系统主机名称通知	37
4.28	设置主机 IP 信息 (RECVID 为主机 ID)	37
4.28.1	获取主机 IP 信息	37
4.28.2	设置主机 IP 信息	38
4.28.3	设置主机 IP 信息通知	38
4.29	云音乐下载	38
4.29.1	云音乐下载	38
4.29.2	云音乐下载完成通知	39
4.30	清空所有配置文件	39

---

4.31	关闭火警 .....	39
4.32	音效均衡器 .....	39
4.32.1	获取音效均衡器.....	39
4.32.2	设置音效均衡器.....	40
4.32.3	音效均衡器通知.....	40
4.33	系统重启 .....	40
媒体信息(MEDIA 类): .....		41
错误码说明: .....		43

# 泊声音乐系统架构

## 1 系统结构



## 2 一些概念

### 2.1 主机：

每个泊声的系统中包含且仅包含一个主机，所有的控制端与主机通信，由主机协调各通道工作。所有通道的播放内容由主机指定。

### 2.2 通道：

每一个房间为一个通道，每个通道包含左右声道，可以接两个喇叭（特定大功率通道可以接四个喇叭，但会特别标明），通道为系统中播放的主体。

### 2.3 音源：

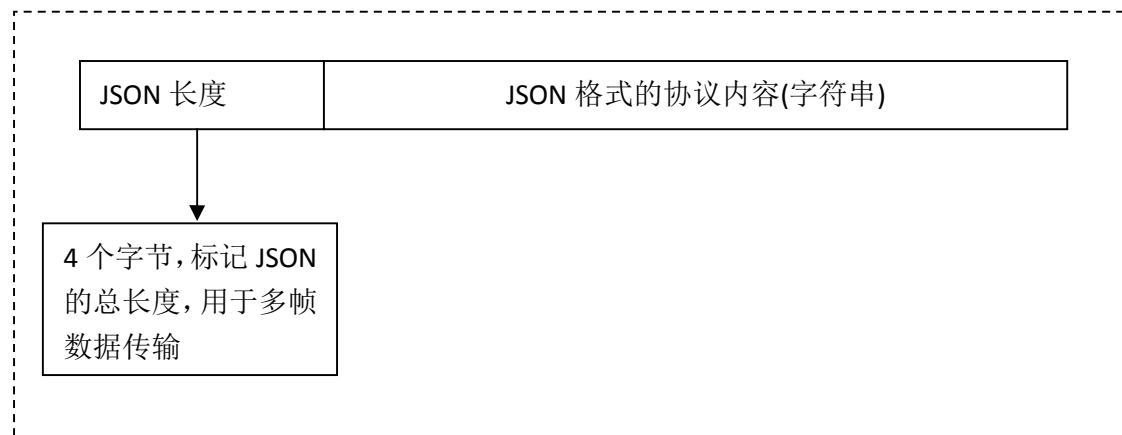
音源为可播放的媒体（歌曲）的分类来源，比如：云音乐、本地音乐、FM 电台 1、FM 电台 2、AUX 外接 1、AUX 外接 2。

### 2.4 媒体：

为可播放的对象，比如一首歌、一个电台、一个外接音频

### 3 协议

#### 3.1 协议整体框架



协议内容采用 [json 标准](#)（点击超链接可以了解 json）。

整体框架如下：

```

/*****/
{
    "sendId": "ba76ec01001122334455",
    "recvId": "ba760001001122334456",
    "cmd": "xxxx",
    "direction": "request", // request or response
    "arg": {
        /* 此处填充具体的 cmd 对应的参数 */
    }
}
/*****/
  
```

**1) 搜索主机时，采用 UDP 广播，(搜索主机时，recvId 用 f 填充)**

**发送端口 18090，接收端口 18090**

**2) 其他的协议，采用 TCP 进行通讯，通讯端口: 20090**

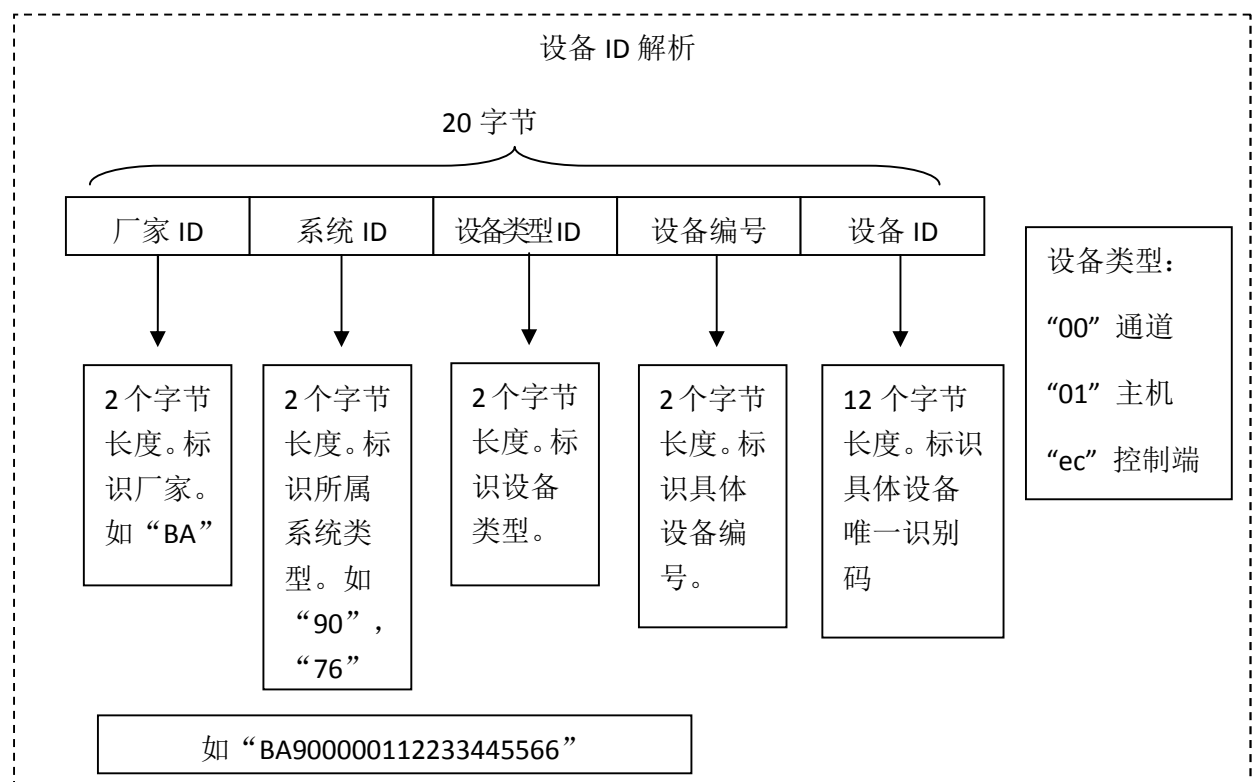


- 3) 采用 TCP 数据通讯，都是控制端发送 TCP 短连接，TCP 的断开由控制端主动断开
- 4) 在发送数据前，须在数据前添加四个字节的数据长度，不足四个字节，用 0 填充，如协议数据长度为 25 个字节，则在发送前，添加四个字节“19 00 00 00”
- 5) 编码集采用的是 UTF-8

## 3.2 数据类型约定

### 3.2.1 sendId、recvId

sendId 与 recvId 为一个 20 字符的字符串，字符串中每一个字符取值范围为 0-9/A-F。



### 3.2.2 diretcion

建议兼容 “direction”、“direct” 两个字段

### 3.2.3 cmd、arg

具体参考“命令定义”

## 3.3 命令归类

1. 所有的通知 均为 UDP
2. 除搜寻主机命令 为 UDP，其他的主动获取或设置命令均采用 TCP 传输

## 4 命令定义

### 4.1 系统启动通知 [UDP]

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifySystem Start"	"arg":{ }		

当系统启动后，会广播该命令，采用 **UDP**，端口号 **18090**

### 4.2 搜寻设备

#### 4.2.1 搜寻主机 [UDP]

Cmd	Request	Response	数值定义
"SearchHost"	"arg":{ }	"arg": { "resultCode":0, "deviceType":"xxxxx", "deviceId":"xxxxx", "deviceName":"xxxxx", "deviceVersion":"xxxxx" }	

当控制端搜寻主机时的命令，采用 **UDP**，端口号 **18090**

注：“resultCode”:0 //只存在 Response 中，表示 CMD 的执行状态，0-表示成功，其他数字对应其错误码。

#### 4.2.2 获取所有房间 Id (recvId 为主机 ID)

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetHostRoomList"	"arg": { "hostId":"xxxxx" }	"arg": { "resultCode":0, "hostId":"xxxxx", "roomList":[room0,room1] } Room 信息定义如下: "arg": { "roomName":"xxxxx", "roomId":"xxxxx", "devStat":"xxxxx", "channelStat":"xxxxx"	devStat: open, close, unconnected  channelStat: inClosed, inNormal, inTalk, inParty,

		}	inDlna, inAirplay
--	--	---	----------------------

### 4.3 房间状态

#### 4.3.1 获取房间当前信息

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetPlayingInfo"	"arg": { }	<p>roomStat 为 inTalk Room 定义如下: "arg": {     "resultCode":0,     "roomStat":" inTalk",     "talkId":xx }</p> <p>roomStat 为 inParty Room 定义如下: "arg": {     "resultCode":0,     "roomStat":" inParty",     "partyId":xx,     "media": {media} }</p> <p>roomStat 为 inDlna Room 定义如下: "arg": {     "resultCode":0,     "roomStat":" inDlna" }</p> <p>roomStat 为 inAirplay Room 定义如下: "arg": {     "resultCode":0,     "roomStat":" inAirplay" }</p> <p>roomStat 为 inNormal Room 定义如下: "arg": {     "resultCode":0,     "roomStat":" inNormal"     "media":{media} }</p> <p>Media 参考 media 类</p>	roomStat: inTalk, inParty, inDlna, inAirplay, inNormal, inClosed

## 4.3.2 房间信息变更通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPlayingInfo"	roomStat 为 inTalk Room 定义如下: "arg": { "roomStat": "inTalk", "talkId": xx } roomStat 为 inParty Room 定义如下: "arg": { "roomStat": "inParty", "partyId": xx, "media": media } roomStat 为 inDlna Room 定义如下: "arg": { "roomStat": "inDlna" } roomStat 为 inAirplay Room 定义如下: "arg": { "roomStat": "inAirplay" } roomStat 为 inNormal Room 定义如下: "arg": { "roomStat": "inNormal" "media": media } Media 参考 media 类		

## 4.3.3 获取当前房间的基本状态信息（用于一次性获取较多的信息）

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetRoomStatInfo"	"arg": { }	"arg": { "resultCode": 0, "devStat": "xxxxx", "playStat": "xxxxx", "volume": xx, "playMode": "xxxxx", "roomStat": "xxxxx",           }	devStat: "open", "close", "unconnected" playStat:

		<pre> "media":{media} } </pre>	<pre> "playing" "pause"  volume 数值: 范围 0-31  roomStat: inTalk, inParty, inDlna, inAirplay, inNormal, inClosed </pre>
--	--	--------------------------------	--

## 4.4 设备信息

### 4.4.1 获取设备信息

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetDevInfo"	<pre> "arg":{ } </pre>	<pre> "arg":{   "resultCode":0,   "devName":"xxxxx",   "softVer":"xxxxx",   "hardVer":"xxxxx" } </pre>	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

### 4.4.2 设置设备信息[用于更改房间名称]

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetDevInfo"	<pre> "arg":{   "devName":"xxxxx" } </pre>	<pre> "arg":{   "resultCode":0,   "devName":"xxxxx" } </pre>	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

### 4.4.3 设备信息更改

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyDeviceInfo"	<pre> "arg":{   "devName":"xxxxx",   "softVer":"xxxxx",   "hardVer":"xxxxx" } </pre>	无	

	}		
--	---	--	--

## 4.5 设备开关机状态

### 4.5.1 获取设备开关机状态

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetDevStat"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "devStat": "xxxxx" }	"open" "close"

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

### 4.5.2 开关机

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetDevStat"	"arg":{ "devStat": "xxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "devStat": "xxxxx" }	"open" "close"

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

resultCode=100, 对讲状态中(对讲状态下不允许设置房间状态)

### 4.5.3 开关机状态更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyDevStat"	"arg":{ "devStat": "xxxxx" }		"open" "close"

## 4.6 音量

### 4.6.1 获取音量

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetVolume"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "volume":xx }	数值, 范围 0-31

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

## 4.6.2 设置音量

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetVolume"	"arg":{ "volume": <b>xx</b> }	"arg":{ "resultCode":0, "volume": <b>xx</b> }	数值, 范围 0-31

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

## 4.6.3 音量更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyVolume"	"arg":{ "volume": <b>xx</b> }		数值, 范围 0-31

## 4.7 音效

## 4.7.1 获取音效

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetEq"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "eq": <b>"xxxxxx"</b> }	参考"eq" 的定义如下"

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

eq 的定义如下:

EQ 类型	类型中文名
Flat	单调
Classical	经典
Club	俱乐部
Dance	舞曲
Full bass	全低音
Full bass and treble	全低高音
Full treble	全高音
Headphones	耳机
Large Hall	大音乐厅
Live	实况
Party	聚会
Pop	流行
Reggae	雷盖
Rock	摇滚
Ska	斯卡
Soft	柔和



Soft rock	慢摇
Techno	电子乐
UserDefine	用户自定义，用于后续的音效均衡器

#### 4.7.2 设置音效

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetEq"	"arg":{ "eq": "xxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "eq": "xxxxx" }	参考"eq"的定义如下

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

#### 4.7.3 音效更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyEq"	"arg":{ "eq": "xxxxx" }		

### 4.8 低音

#### 4.8.1 获取低音

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetBass"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "bass":xx }	数值范围: [-10,10]

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

#### 4.8.2 设置低音

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetBass"	"arg":{ "bass":xx }	"arg":{ "resultCode":0, "bass":xx }	数值范围: [-10,10]

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

#### 4.8.3 低音更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
-----	---------	----------	------

"NotifyBass"	"arg":{ "bass": <b>xx</b> }		数值范围: [-10,10]
--------------	-----------------------------------	--	-------------------

## 4.9 高音

### 4.9.1 获取高音

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetTreble"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "treb": <b>xx</b> }	数值范围: [-10,10]

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

### 4.9.2 设置高音

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetTreble"	"arg":{ "treb": <b>xx</b> }	"arg":{ "resultCode":0, "treb": <b>xx</b> }	数值范围: [-10,10]

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

### 4.9.3 高音更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyTreble"	"arg":{ "treb": <b>xx</b> }		数值范围: [-10,10]

## 4.10 静音

### 4.10.1 获取静音状态

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetMute"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "muteStat": <b>xxxxxx</b> }	"mute" "normal"

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

### 4.10.2 设置静音

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetMute"	"arg":{	"arg":{	"mute"

	<pre> "muteStat": "xxxxx"       </pre>	<pre> "resultCode": 0, "muteStat": "xxxxx"       </pre>	"normal"
--	--	---	----------

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

#### 4.10.3 静音通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyMute"	<pre> "arg": {   "muteStat": "xxxxx" }       </pre>		<pre> "mute" "normal"       </pre>

### 4.11 播放模式

#### 4.11.1 获取播放模式

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetPlayMode"	<pre> "arg": { }       </pre>	<pre> "arg": {   "resultCode": 0,   "playMode": "xxxxx" }       </pre>	<pre> "normal" "circle" "shuffle" "single"       </pre>

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

#### 4.11.2 设置播放模式

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetPlayMode"	<pre> "arg": {   "playMode": "xxxxx" }       </pre>	<pre> "arg": {   "resultCode": 0,   "playMode": "xxxxx" }       </pre>	<pre> "normal" "circle" "shuffle" "single"       </pre>

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

#### 4.11.3 播放模式更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPlayMode"	<pre> "arg": {   "playMode": "xxxxx" }       </pre>		<pre> "normal" "circle" "shuffle" "single"       </pre>

### 4.12 电话静音设置

#### 4.12.1 查询电话静音是否被设置

Cmd	Request	Response	数值定义
-----	---------	----------	------

"GetPhoneMuteConfig"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "phoneMuteEnable":"xxx xx" }	"enable" "disable"
----------------------	--------------	--	-----------------------

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

## 4.12.2 使能/失能电话静音

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetPhoneMuteConfig"	"arg":{ "phoneMuteEnable":"xxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "phoneMuteEnable":"xxx xx" }	"enable" "disable"

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

## 4.12.3 电话静音使能/使能通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPhoneMuteConfig"	"arg":{ "phoneMuteEnable":"xxxx" }		"enable" "disable"

## 4.13 电话静音状态信息

## 4.13.1 进入/退出电话静音状态通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPhoneMute"	"arg":{ "phoneMute":"xxxxx" }		"normal" "mute"

## 4.14 时间 (recvId 为主机)

## 4.14.1.1 获取当前系统时间

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetSysTime"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "time":"HH:MM:SS" }	

## 4.14.2 设置当前系统时间

Cmd	Request	Response	数值定义
-----	---------	----------	------

"SetSysTime"	"arg":{ "time": "HH:MM:SS" }	"arg":{ "resultCode":0, "time": "HH:MM:SS" }	
--------------	------------------------------------	---	--

## 4.14.3 当前系统时间修改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifySysTime"	"arg":{ "time": "HH:MM:SS" }		

## 4.15 日期 (recvId 为主机)

## 4.15.1 获取系统日期

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetSysDate"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "date": "YYYY-MM-DD" }	

## 4.15.2 修改系统日期

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetSysDate"	"arg":{ "date": "YYYY-MM-DD" }	"arg":{ "resultCode":0, "date": "YYYY-MM-DD" }	

## 4.15.3 日期修改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifySysDate"	"arg":{ "date": "YYYY-MM-DD" }		

## 4.16 媒体播放

## 4.16.1 播放本地音乐

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayLocalMusic"	"arg":{ "media": { media } } media 参考 <a href="#">“媒体信息类”</a>	"arg":{ "resultCode":0, "playResult": "xxxxx" }	playResult: "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

## 4.16.2 播放云音乐

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCloudMusic"	<pre>"arg":{   "media":{ media } }</pre> <b>media 参考 “媒体信息类”</b>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playResult":"xxxxx" }</pre>	playResult : "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

## 4.16.3 播放云音乐(列表形式)

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCloudMusicList"	<pre>"arg":{   "mediaList":[     media0,     media1,     ....   ]   "playMedia":{media} }</pre> <b>media 参考 “媒体信息类”</b>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playResult":"xxxxx" }</pre>	playResult : "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

## 4.16.4 播放云电台

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCloudRadio"	<pre>"arg":{   "radioId":"xxxx" }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playResult":"xxxxx" }</pre>	playResult : "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

## 4.16.5 播放云新闻资讯

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCloudNews"	<pre>"arg":{   "media":{media} }</pre> <b>media 参考 “媒体信息类”</b>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playResult":"xxxxx" }</pre>	playResult : "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

#### 4.16.6 播放云语言节目

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCloudStory"	<pre>"arg":{   "media":{media} }</pre> <b>media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</b>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playResult":"xxxxx" }</pre>	playResult: : "success" "fault"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

#### 4.16.7 媒体播放、暂停、上一曲、下一曲控制

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCmd"	<pre>"arg":{   "playCmd":"xxxxx" }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playCmd":"xxxxx" }</pre>	playCmd: "pause" "resume" "next" "prev"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

#### 4.16.8 切换音源

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetAudioSource"	<pre>"arg":{   "audioSource":"xxxxx",   "id":xx }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "audioSource":"xxxxx",   "id":xx }</pre>	audioSource: cloudMusic, storyTelling, newsCenter, localMusic, fm, aux

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

resultCode=7, 房间关闭

#### 4.16.9 获取当前播放状态

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetPlayStat"	<pre>"arg":{ }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0,   "playStat":"xxxxx" }</pre>	"playing" "pause"

## 4.16.10 播放状态发生改变时的通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPlayStat"	"arg":{ "playStat": "xxxxx" }		"playing" "pause"

## 4.17 获取当前播放时间

## 4.17.1 获取当前播放时间

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetPlayTime"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "playTime":xx }	playTime: 以秒为单位

## 4.17.2 设置当前播放时间

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetPlayTime"	"arg":{ "playTime":xx }	"arg":{ "resultCode":0, "playTime":xx }	

## 4.18 当前的播放列表

## 4.18.1 播放当前播放列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayCurrentPlaylist"	"arg":{ "media":{media} } <b>media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</b>	"arg":{ "resultCode":0, "playResult": "xxxxx" }	playResult: : "success" "fault"

## 4.18.2 获取当前播放列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetCurrentPlaylist"	"arg":{ "pageNum":xx, "pageSize":xx }	"arg":{ "resultCode":0, "total":xx, "pageNum":xx, "pageSize":xx, "mediaList":[ <b>media0,media1,...</b> ] } <b>media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</b>	pageSize: >0 pageNum: >=1

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误



## 4.18.3 从当前播放列表中删除媒体(批量操作)

Cmd	Request	Response	数值定义
"DelMediaListFromPlayMediaList"	<pre>"arg":{   mediaList:[media1,media2...] }</pre> <b>media</b> 参考 “ <a href="#">媒体信息类</a> ”	<pre>"arg":{   "resultCode":0 }</pre>	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

## 4.18.4 从当前播放列表中删除媒体(单个操作)

Cmd	Request	Response	数值定义
"DelMediaFromPlayMediaList"	<pre>"arg":{   "media":{   } }</pre> <b>media</b> 参考 “ <a href="#">媒体信息类</a> ”	<pre>"arg":{   "resultCode":0 }</pre>	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

## 4.18.5 清空当前播放列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"ClearPlayMediaList"	<pre>"arg":{ }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0 }</pre>	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

## 4.18.6 添加云音乐列表（目前仅支持云音乐）

Cmd	Request	Response	数值定义
"AddToCloudMusicList"	<pre>"arg":{   mediaList:[media1,media2...] }</pre> <b>media</b> 参考 “ <a href="#">媒体信息类</a> ”	<pre>"arg":{   "resultCode":0 }</pre>	

## 4.18.7 获取上一次播放列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetLastPlayList"	<pre>"arg":{   "mediaSrc":"xxxxx", }</pre>	<pre>"arg":{   "resultCode":0, }</pre>	pageSize: >0

	<pre> “pageNum”:xx, “pageSize”:xx       </pre>	<pre> “mediaSrc”:“xxxxx”, “total”: xx, “pageNum”: xx, “pageSize”: xx, “mediaList”:[media0,media1,...]       </pre> <p>media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</p>	<pre> pageNum: &gt;=1       </pre>
--	--	--	------------------------------------

## 4.18.8 获取历史播放列表

Cmd	Request	Response	数值定义
“GetHistoryPlayList”	<pre> “arg”:{   “mediaSrc”:“xxxxx”,   “pageNum”: xx,   “pageSize”: xx }       </pre>	<pre> “arg”:{   “resultCode”:0,   “mediaSrc”:“xxxxx”,   “total”: xx,   “pageNum”: xx,   “pageSize”: xx,   “mediaList”:[media0,media1,...] }       </pre> <p>media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</p>	<pre> pageSize: &gt;0 pageNum: &gt;=1       </pre>

## 4.19 切换到 Aux

Cmd	Request	Response	数值定义
“SwitchToAux”	<pre> “arg”:{   “auxId”:xx, }       </pre>	<pre> “arg”:{   “resultCode”:0,   “auxId”:xx }       </pre>	

## 4.20 当前播放信息的总时长(需要用加载数据后，才知道媒体时长)

Cmd	Request	Response	数值定义
“NotifyPlayingMediaDuration”	<pre> “arg”:{   “duration”:xx }       </pre>		

**注意：在播放云音乐、语言节目、新闻资讯、本地音乐时，会广播此信息**

## 4.21 本地歌曲信息

## 4.21.1 获取指定目录的信息

Cmd	Request	Response	数值定义
“GetLocalDirectory”	<pre> “arg”:{   “directoryMid”:“xxxxx”,   “beginIndex”:xx, }       </pre>	<pre> “arg”:{   “resultCode”:0,   “beginIndex”:xx, }       </pre>	<pre> beginIndex: &gt;= 0 num: &gt; 0       </pre>

	<pre> “num”:xx, } </pre>	<pre> “num”:xx, “total”:xx “directoryList”:[node1,node 2,...], “mediaList”:[ media1,media 2,...] } node 类型: { “directoryMid”:“xxxxx”, “directoryName”:“xxxxx” } media 参考 “媒体信息类” </pre>	<p>directoryMid: 若为空, 或者为“-1”时, 则获取根目录</p>
--	--------------------------	---	--

**注意:** directoryMid: 若为空, 或者为“-1”时, 则获取根目录。

**directoryMid:** 可以以本地 “/”, 如 “/刘德华/冰雨.mp3”; 从主机获取的则会默认添加前缀

#### 4.21.2 搜索本地歌曲

Cmd	Request	Response	数值定义
“SearchLocalMusic”	<pre> “arg”:{ “keywords”:“xxxxx”, “beginIndex”:xx, “num”:xx, } </pre>	<pre> “arg”:{ “resultCode”:0, “beginIndex”:xx, “num”:xx, “total”:xx, “mediaList”:[ media1,media2 , ...] } media 参考 “媒体信息类” </pre>	<p>beginIndex: <math>\geq 0</math> num: <math>&gt; 0</math></p>

### 4.22 FM

#### 4.22.1 切换到 FM

Cmd	Request	Response	数值定义
“SwitchToFm”	<pre> “arg”:{ “fmId”:xx, } </pre>	<pre> “arg”:{ “resultCode”:0, “fmId”:xx } </pre>	

#### 4.22.2 播放指定 FM

Cmd	Request	Response	数值定义
“PlayLocalFm”	<pre> “arg”:{ “fmId”:xx, “freq”: xx } </pre>	<pre> “arg”:{ “resultCode”:0, “fmId”:xx, “freq”: xx } </pre>	

		}	
--	--	---	--

## 4.22.3 获取 FM 列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetLocalFmFreq"	"arg":{ "fmlId":xx, }	"arg":{ "resultCode":0, "fmlId":xxx, "fmList":[fmMedia1, fmMedia2,...] } media 参考 " <a href="#">媒体信息类</a> "	

## 4.22.4 添加指定频率

Cmd	Request	Response	数值定义
"AddLocalFmFreq"	"arg":{ "fmlId":xx, "freq":xx, "freqName": "xxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "fmlId":xx, "freq":xx, "freqName": "xxxxx" }	

## 4.22.5 添加指定频率的通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyAddLocalFmFreq"	"arg":{ "fmlId":xx, "freq":xx, "freqName": "xxxxx" }		

## 4.22.6 删除指定频率

Cmd	Request	Response	数值定义
"DelLocalFmFreq"	"arg":{ "fmlId":xx, "freq":xx }	"arg":{ "resultCode":0, "fmlId":xx, "freq":xx }	

## 4.22.7 重命名指定频率

Cmd	Request	Response	数值定义
"RenameLocalFmFreq"	"arg":{ "fmlId":xx, "freq":xx, "freqName": "xxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "fmlId":xx, "freq":xx, "freqName": "xxxxx" }	

		}	
--	--	---	--

## 4.22.8 FM1、FM2 自动搜台

Cmd	Request	Response	数值定义
"AutoSearchFm"	"arg":{ "fmlId":xx, "searchCmd":"xxxxxx", }	"arg":{ "resultCode":0, "mediaSrc":"xxxxxx", "searchCmd":"xxxxxx" }	searchCmd: "search" "stop"

## 4.22.9 FM1、FM2 搜台状态通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyFmStat"	"arg":{ "mediaSrc":"xxxxxx", "FmStat":"xxxxxx", }		FmStat: "searching" "normal"

## 4.23 歌单收藏

## 4.23.1 获取我的收藏歌单列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetFavoritePlaylist"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "PlayList":[playList0,playList1,...] }  playList 类型定义如下: { "playListId":xx, "playListName":"xxxxxx" }	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

## 4.23.2 新建我的收藏歌单

Cmd	Request	Response	数值定义
"AddFavoritePlaylist"	"arg":{ "playListName":"xxxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "playListId":xx, "playListName":"xxxxxx" }	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间  
 resultCode=4, 参数错误  
 resultCode=182, 收藏夹数已达最大值(100)

## 4.23.3 新建我的收藏歌单通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyAddFavoritePlaylist"	"arg":{ "playlistId":xx, "playlistName":"xxxxx" }		

## 4.23.4 删除我的收藏歌单

Cmd	Request	Response	数值定义
"DelFavoritePlaylist"	"arg":{ "playlistId":xx }	"arg":{ "resultCode":0, "playlistId":xx, }	

resultCode=0, 正常  
 resultCode=2, 无房间  
 resultCode=4, 参数错误  
 resultCode=181, 收藏夹不存在

## 4.23.5 删除我的收藏歌单通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyDelFavoritePlaylist"	"arg":{ "playlistId":xx }		

## 4.23.6 修改我的收藏歌单名

Cmd	Request	Response	数值定义
"RenameFavoritePlaylist"	"arg":{ "playlistId":xx, "playlistName":"xxxxx" }	"arg":{ "resultCode":0, "playlistId":xx, "playlistName":"xxxxx" }	

resultCode=0, 正常  
 resultCode=2, 无房间  
 resultCode=4, 参数错误  
 resultCode=181, 收藏夹不存在

## 4.23.7 修改我的收藏歌单名通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyRenameFavoritePlayL"	"arg":{ "playlistId":xx, }		

ist"	"playListName": "xxxxxx" }		
------	-------------------------------	--	--

#### 4.23.8 将歌曲收藏到指定的我的收藏歌单（目前只能添加本地音乐、云音乐、语言节目）

Cmd	Request	Response	数值定义
"AddFavoriteMedia"	"arg":{ "playListId":xx, "mediaSrc": "xx", "mediaList": [media1, media2] } <b>media 参考“媒体信息类”</b>	"arg":{ "resultCode":0, } }	

resultCode=0, 正常

resultCode=2, 无房间

resultCode=4, 参数错误

resultCode=181, 收藏夹不存在

#### 4.23.9 歌曲收藏到指定的我的收藏歌单通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyAddFavoriteMedia"	"arg":{ "playListId":xx, }		

#### 4.23.10 将歌曲从指定的收藏歌单中取消收藏

Cmd	Request	Response	数值定义
"DelFavoriteMedia"	当收藏的媒体源为云/本地时: "arg":{ "playListId":xx, "mediaSrc": "xxxxxx" "mediaList": [media1, media2] } <b>media 参考“媒体信息类”</b>	当收藏的媒体源为云/本地时: "arg":{ "playListId":xx, "mediaSrc": "xxxxxx" }	

#### 4.23.11 将歌曲从指定的收藏歌单中取消收藏通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyDelFavoriteMedia"	"arg":{ "playListId":xx, }		

## 4.23.12 获取指定的收藏歌单的歌曲列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetFavoriteMedia"	"arg":{ "playlistId":xx, }	"arg":{ "resultCode":0, "mediaList":[media0,media1,...] } media 参考“媒体信息类”	beginIndex: >= 0 num: > 0

## 4.23.13 判断歌曲是否已收藏

Cmd	Request	Response	数值定义
"ContainFavoriteMedia"	"arg":{ "mediaSrc": "xxxxxx", "media":{media0} } media 参考“媒体信息类”	"arg":{ "resultCode":0, "contain": "xxxxxx" }	contain: contain, notContain

## 4.23.14 播放我的收藏歌曲

Cmd	Request	Response	数值定义
"PlayFavoriteMedia"	"arg":{ "playlistId":xx, "mediaSrc": "xxxxxx", "media":{media0} } media 参考“媒体信息类”	"arg":{ "resultCode":0, "playResult": "xxxxxx" }	playResult: : success fault

## 4.24 设备 IO 状态

## 4.24.1 Usb/SD 热拔插设备拔插状态获取

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetSystemUsbStat"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "usbStat": "xxxxxx" }	usbStat: "pluginIn" "pluginOut"

## 4.24.2 Usb/SD 热拔插设备拔插状态通知

Cmd	Request	Response	数值定义
-----	---------	----------	------



"NotifySystem UsbStat"	"arg":{ "usbStat":"xxxxx" }		
---------------------------	-----------------------------------	--	--

## 4.24.3 网络状态获取

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetNetStat"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode":0, "netStat":"xxxxx" }	netStat: "Internet" "disconnect"

## 4.24.4 网络状态通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyNetStat"	"arg":{ "netStat":"xxxxx" }		netStat: "Internet" "disconnect"

## 4.25 Party

## 4.25.1 打开/关闭 party 组

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetUniquePartyStat"	"arg": { "partyStat":"xxxxx", "hostId":"xxxx" }	"arg": { "resultCode":0, "partyStat":"xxxxx" }	partyStat: "open" "close"

resultCode=0, 正常

resultCode=4, 参数错误

## 4.25.2 party 组状态更改通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyPartyStat"	"arg": { "partyStat":"xxxxx" }		partyStat: "open" "close"

## 4.25.3 获取 party 组状态

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetUniquePa"	"arg": {	"arg": {	partyStat:

rtyStat"	}	"resultCode":0, "partyStat": "xxxxx" }	"open" "close"
----------	---	--	-------------------

## 4.26 定时器

### 4.26.1 获取定时器列表

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetTimerList"	"arg":{ }	"arg": { "resultCode":0, "timerList":[timer1, timer2,...] }  BaTimer 类型: { "timerId":xx, "timerName":xx, "timerEnable": "xxxxx", "circleDay":xx, "preSetTime": "hh:mm", "specialDate": "yyyy-MM-dd", "actionName": "xxxxx", "remainTime":xx "media":{media0} } meidaSrc, 只能为本地音乐 <b>media</b> 参考 <a href="#">“媒体信息类”</a>	timerEnable : "true", "false"  circleDay: 二进制为 (00000000)  从左到右: 星期一到星 期七  actionName : "close" "open"  Media: 若定时开并 指定歌曲, 则设置 media,否则 为空  remainTime : 以分钟为 单位

### 4.26.2 添加定时器

Cmd	Request	Response	数值定义
"AddTimer"	"arg":{ "timerName":xx, "timerEnable": "xxxxx",	"arg": { "resultCode":0, "timerId":xx,	

	<pre> “circleDay”:xx, “actionName”:“xxxxx”, “specialDate”:“yyyy-MM-dd ”, “preSetTime”:“hh:mm”, “media”:{ media0} } meidaSrc, 只能为本地音乐 media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>” </pre>	<pre> “timerName”:xx, “timerEnable”:“xxxxx”, “circleDay”:xx, “actionName”:“xxxxx”, “specialDate”:“yyyy-MM- dd”, “preSetTime”:“hh:mm”, “media”:{ media0} } meidaSrc, 只能为本地音乐 media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>” </pre>	
--	--	---	--

## 4.26.3 添加定时器通知

Cmd	Request	Response	数值定义
“NotifyAddTimer”	<pre> “arg”:{ “timerId”:xx, “timerName”:xx, “timerEnable”:“xxxxx”, “circleDay”:xx, “actionName”:“xxxxx”, “specialDate”:“yyyy-MM-dd”, “preSetTime”:“hh:mm”, “media”:{ media0} } meidaSrc, 只能为本地音乐 media 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>” </pre>		

## 4.26.4 删除定时器

Cmd	Request	Response	数值定义
“DelTimer”	<pre> “arg”:{ “timerId”:xx } </pre>	<pre> “arg”:{ “resultCode”:0, “timerId”:xx } </pre>	

## 4.26.5 删除定时器通知

Cmd	Request	Response	数值定义
“NotifyDelTimer”	<pre> “arg”:{ “timerId”:xx } </pre>		

## 4.26.6 修改定时器

Cmd	Request	Response	数值定义
"ModifyTimer"	<pre>"arg":{   "timerId":xx,   "timerName":xx,   "timerEnable":"xxxxx",   "circleDay":xx,   "actionName":"xxxxx",   "specialDate":"yyyy-MM-dd",   "preSetTime":"hh:mm",   "media":{"media0"} }</pre> <p>meidaSrc, 只能为本地音乐 <b>media</b> 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</p>	<pre>"arg": {   "resultCode":0,   "timerId":xx,   "timerName":xx,   "timerEnable":"xxxxx",   "circleDay":xx,   "actionName":"xxxxx",   "specialDate":"yyyy-MM-dd",   "preSetTime":"hh:mm",   "media":{"media0"} }</pre> <p>meidaSrc, 只能为本地音乐 <b>media</b> 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</p>	

## 4.26.7 修改定时器通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyModifyTimer"	<pre>"arg":{   "timerId":xx,   "timerName":xx,   "timerEnable":"xxxxx",   "circleDay":xx,   "actionName":"xxxxx",   "specialDate":"yyyy-MM-dd",   "preSetTime":"hh:mm",   "media":{"media0"} }</pre> <p>meidaSrc, 只能为本地音乐 <b>media</b> 参考 “<a href="#">媒体信息类</a>”</p>		

## 4.26.8 获取延时关机定时器

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetDelayCloseTimer"	<pre>"arg":{ }</pre>	<pre>"arg":{   "timerEnable":"xxxx",   "remainTime":xx,   "delayCloseAfterTimes":xx }</pre>	<p>timerEnable: "true", "false"</p> <p>remainTime: 以分钟为</p>

			单位
--	--	--	----

## 4.26.9 修改延时关机定时器

Cmd	Request	Response	数值定义
"ModifyDelayCloseTimer"	"arg":{ "delayCloseAfterTimes":xx }	"arg":{ "timerEnable": "xxxx", "delayCloseAfterTimes":xx }	

## 4.26.10 修改延时关机定时器通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyModifyDelayCloseTimer"	"arg":{ "timerEnable": "xxxx", "delayCloseAfterTimes":xx }		

## 4.27 系统主机名称 (recvId 为主机 ID)

## 4.27.1 获取系统主机名称

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetSystemServerName"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode": 0, "serverName": "xxxxxx" }	

## 4.27.2 设置系统主机名称

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetSystemServerName"	"arg":{ "serverName": "xxxxxx" }	"arg":{ "resultCode": 0, "serverName": "xxxxxx" }	

## 4.27.3 设置系统主机名称通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifySystemServerName"	"arg":{ "serverName": "xxxxxx" }		

## 4.28 设置主机 IP 信息 (recvId 为主机 ID)

## 4.28.1 获取主机 IP 信息

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetServerIpInfo"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode": 0 }	autoSetIp: 0 – 自动获

		<pre> “autoSetIp”: xx “address”: “xxxxx”, “gateway”: “xxxxx ”, “netmask”: “xxxxx ”, “dns1”: “xxxxx ”, “dns2”: “xxxxx”, } </pre>	取 IP 1 – 手动配置 IP  Address: “192.168.0.1”
--	--	---	--

## 4.28.2 设置主机 IP 信息

Cmd	Request	Response	数值定义
“SetServerIpInfo”	<pre> “arg”:{   “autoSetIp”: xx   “address”: “xxxxx ”,   “gateway”: “xxxxx ”,   “netmask”: “xxxxx ”,   “dns1”: “xxxxx ”,   “dns2”: “xxxxx”, } </pre>	<pre> “arg”:{   “resultCode”: 0,   “autoSetIp”: xx   “address”: “xxxxx ”,   “gateway”: “xxxxx ”,   “netmask”: “xxxxx ”,   “dns1”: “xxxxx ”,   “dns2”: “xxxxx”, } </pre>	

## 4.28.3 设置主机 IP 信息通知

Cmd	Request	Response	数值定义
“NotifyServerIpInfo”	<pre> “arg”:{   “autoSetIp”: xx   “address”: “xxxxx ”,   “gateway”: “xxxxx ”,   “netmask”: “xxxxx ”,   “dns1”: “xxxxx ”,   “dns2”: “xxxxx”, } </pre>		

## 4.29 云音乐下载

## 4.29.1 云音乐下载

Cmd	Request	Response	数值定义
“DownloadMusicList”	<pre> “arg”:{   “downloadPath”:“xxxxx”,   “mediaList”:[media1,media2   ...] } </pre>	<pre> “arg”:{   “resultCode”: 0,   “downloadPath”:“xxxxx” } </pre>	

**注意：**downloadPath: 若为空时，则下载到默认路径

## 4.29.2 云音乐下载完成通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyDownloadMusicFinished"	"arg":{ "downloadResult":"xxxxx" "media":{media0} }	"arg":{ }	downloadResult: success, fail

**注意：downloadPath：**若为空时，则下载到默认路径

## 4.30 清空所有配置文件

Cmd	Request	Response	数值定义
"ClearAllRoomSetting"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode": 0 }	

## 4.31 关闭火警

Cmd	Request	Response	数值定义
"CloseFireAlarm"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode": 0 }	

## 4.32 音效均衡器

## 4.32.1 获取音效均衡器

Cmd	Request	Response	数值定义
"GetMusicVolumeEq"	"arg":{ }	"arg":{ "resultCode": 0, "eqType":"xxxxx" "musicVolumeEq":{ "31BandValue":xx, "62BandValue": xx, "125BandValue": xx, "250BandValue":xx, "500BandValue":xx, "1kBandValue":xx, "2kBandValue":xx, "4kBandValue":xx, "8kBandValue":xx, "16kBandValue":xx, } }	每个字段的 值范围为 [-20,20],默 认为 0  eqType: 参考“ <a href="#">音效</a> ”

## 4.32.2 设置音效均衡器

Cmd	Request	Response	数值定义
"SetMusicVolumeEq"	<pre> "arg":{   "eqType":"xxxxx"   "musicVolumeEq":{     "31BandValue":xx,     "62BandValue": xx,     "125BandValue": xx,     "250BandValue":xx,     "500BandValue":xx,     "1kBandValue":xx,     "2kBandValue":xx,     "4kBandValue":xx,     "8kBandValue":xx,     "16kBandValue":xx,   } } </pre>	<pre> "arg":{   "resultCode": 0,   "eqType":"xxxxx",   "musicVolumeEq":{     "31BandValue":xx,     "62BandValue": xx,     "125BandValue": xx,     "250BandValue":xx,     "500BandValue":xx,     "1kBandValue":xx,     "2kBandValue":xx,     "4kBandValue":xx,     "8kBandValue":xx,     "16kBandValue":xx,   } } </pre>	每个字段的值范围为[-20,20],默认为0

## 4.32.3 音效均衡器通知

Cmd	Request	Response	数值定义
"NotifyMusicVolumeEq"	<pre> "arg":{   "eqType":"xxxxx"   "musicVolumeEq":{     "31BandValue":xx,     "62BandValue": xx,     "125BandValue": xx,     "250BandValue":xx,     "500BandValue":xx,     "1kBandValue":xx,     "2kBandValue":xx,     "4kBandValue":xx,     "8kBandValue":xx,     "16kBandValue":xx,   } } </pre>		每个字段的值范围为[-20,20],默认为0

## 4.33 系统重启

Cmd	Request	Response	数值定义
"RestartSystem"	<pre> "arg":{ } </pre>	<pre> "arg":{   "resultCode": 0 } </pre>	



## 媒体信息(media 类):

### 1 云音乐(**cloudMusic**)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "cloudMusic",
  "songId": xx,
  "songMid": "xxxxx",
  "songName": "xxxxx",
  "duration": xx,
  "singer": [singer1, singer2, ...],
  "albumId": xx,
  "albumMid": "xxxxx",
  "albumName": "xxxxx",
  "picURL": "xxxxx",
  "lrcURL": "xxxxx"
}
singer:
{
  "id": xx,
  "mid": "xxxxx",
  "name": "xxxxx"
}
```

### 2 语言节目(**cloudStoryTelling**)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "cloudStoryTelling",
  "mid": "xxxxx",
  "id": xx,
  "sectionName": "xxxx",
  "duration": xx,
  "parentId": xx
}
```

### 3 新闻资讯(**cloudNews**)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "cloudNews",
  "id": xxxxx,
  "mid": "xxxxx",
  "categoryId": xxxx,
  "categoryName": "xxxx",
  "pubTime": "xxxxx",
  "newsTitle": "xxxxx",
  "description": "xxxxx",
  "duration": xx,
  "parentId": xx
}
```

#### 4 本地音乐(localMusic)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "localMusic",
  "songId": xx,
  "songMid": "xxxxx",
  "songName": "xxxxx",
  "duration": xx,
  "singer": [singer1, singer2, ...],
  "albumId": xx,
  "albumMid": "xxxxx",
  "albumName": "xxxxx",
  "picURL": "xxxxx",
  "lrcURL": "xxxxx"
}
singer:
{
  "id": xx,
  "mid": "xxxxx",
  "name": "xxxxx"
}
```

#### 5 本地 FM(localFm)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "localFm",
  "fmMid": "xxxxx",
  "fmId": xx,
  "freq": xxxx,
  "freqName": "xxxxx"
}
```

#### 5 本地 AUX(localAux)类的类定义:

```
{
  "mediaSrc": "localAux",
  "auxMid": "xxxxx",
  "auxId": xx
}
```

## 错误码说明：

resultCode 为 0，表示正常操作

resultCode 码值	含义	备注
0	正常操作	
1	超时	
2	解析错误	
3	房间关闭	
4	参数错误	
5	CMD 对应的方法不存在	
7	房间未连接	
8	无房间	