

● 虚拟设备

HOST配置

Hi, 欢迎使用主机配置工具! 请根据主机连接的设备, 对应接口配置工程, 配置完成后点击“部署”, 运行程序。

部署 admin 退出账号

基本信息

接口配置

区域管理

设备管理

DI配置

协作设备

红外设备

虚拟设备

总线设备

本地协议设备

功能关联

情景模式

功能逻辑

定时任务

2.0.1 时间 2024.02.04

虚拟设备

区域配置

“初始值”, 就是主机重启以后, 默认的值

添加

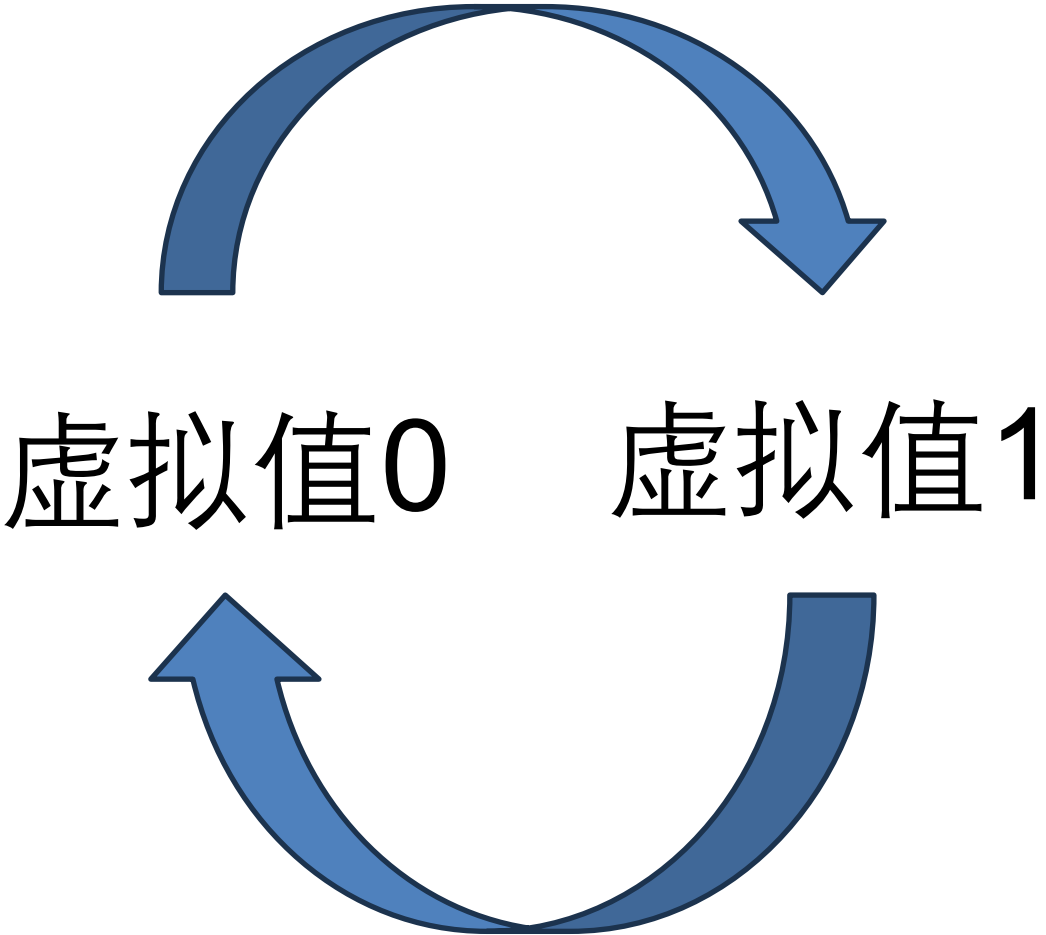
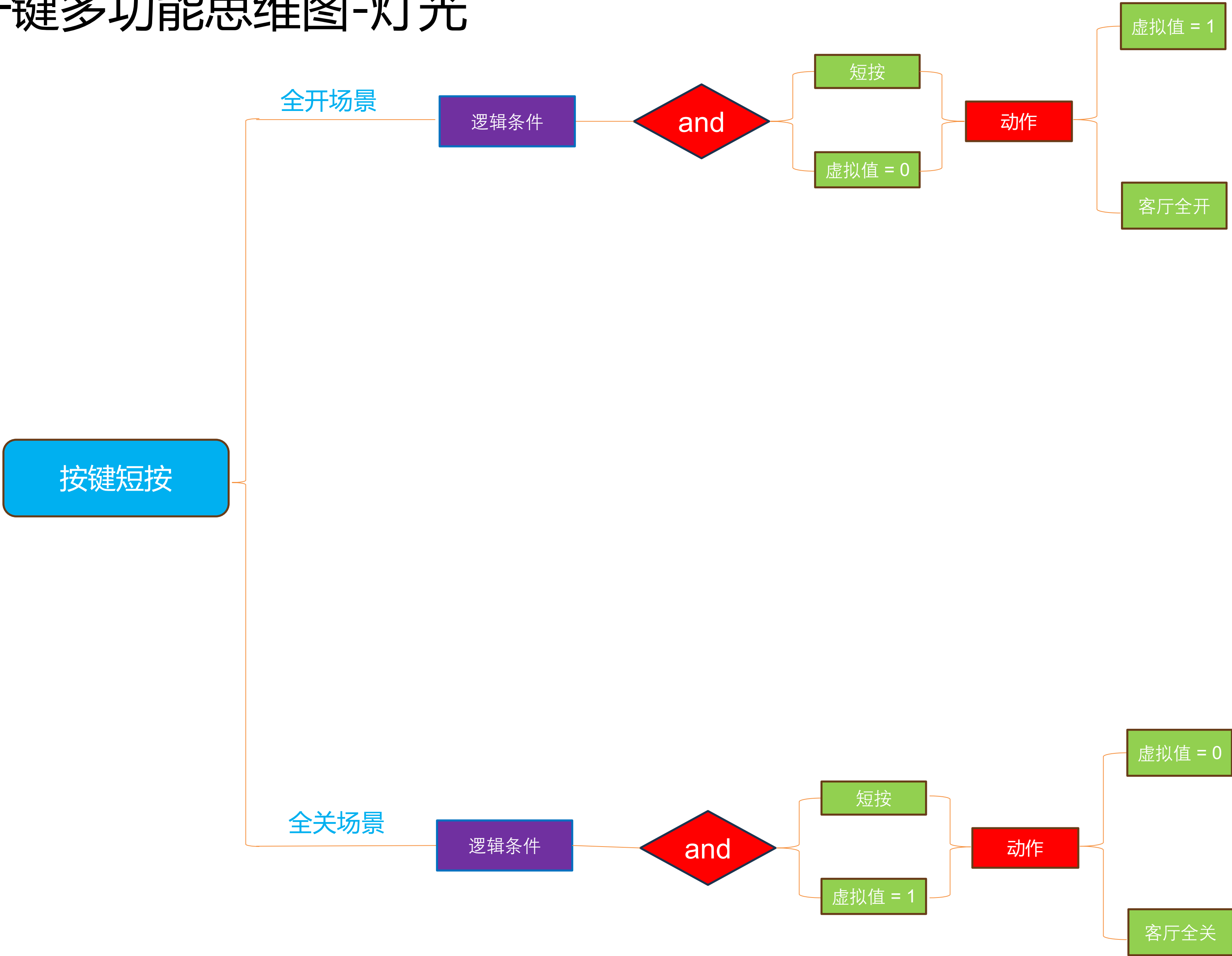
<input type="checkbox"/>	名称	区域	房间	初始值	操作
<input type="checkbox"/>	窗帘状态虚拟值	聪普	演示	0	确定 删除
<input type="checkbox"/>	灯光状态虚拟值	聪普	演示	0	确定 删除

取值范围: 0-65535

虚拟变量本质就是‘模拟量’, 所以我们可以通过场景或者逻辑给其赋值

运用场景: 通常适用于功能逻辑的逻辑条件

● 一键多功能思维图-灯光



● 一键开关场景-灯光

🏠 基本信息

🔌 接口配置

🗺 区域管理

🖨 设备管理

🔗 功能关联

📖 情景模式

📑 功能逻辑

🕒 定时任务

👤 成员管理

🔔 日志系统

红外设备

虚拟设备

编辑功能逻辑

取消 确定

名称: 全开 是否启用: 启用 设置条件

条件展示

and(0)

场景开关(1)

目标值=0

左床头(1)

状态: 短按

目标1 场景开关 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 目标值: 1

目标2 客厅全开 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s

编辑功能逻辑

取消 确定

名称: 全关 是否启用: 启用 设置条件

条件展示

and(0)

场景开关(1)

目标值=1

左床头(1)

状态: 短按

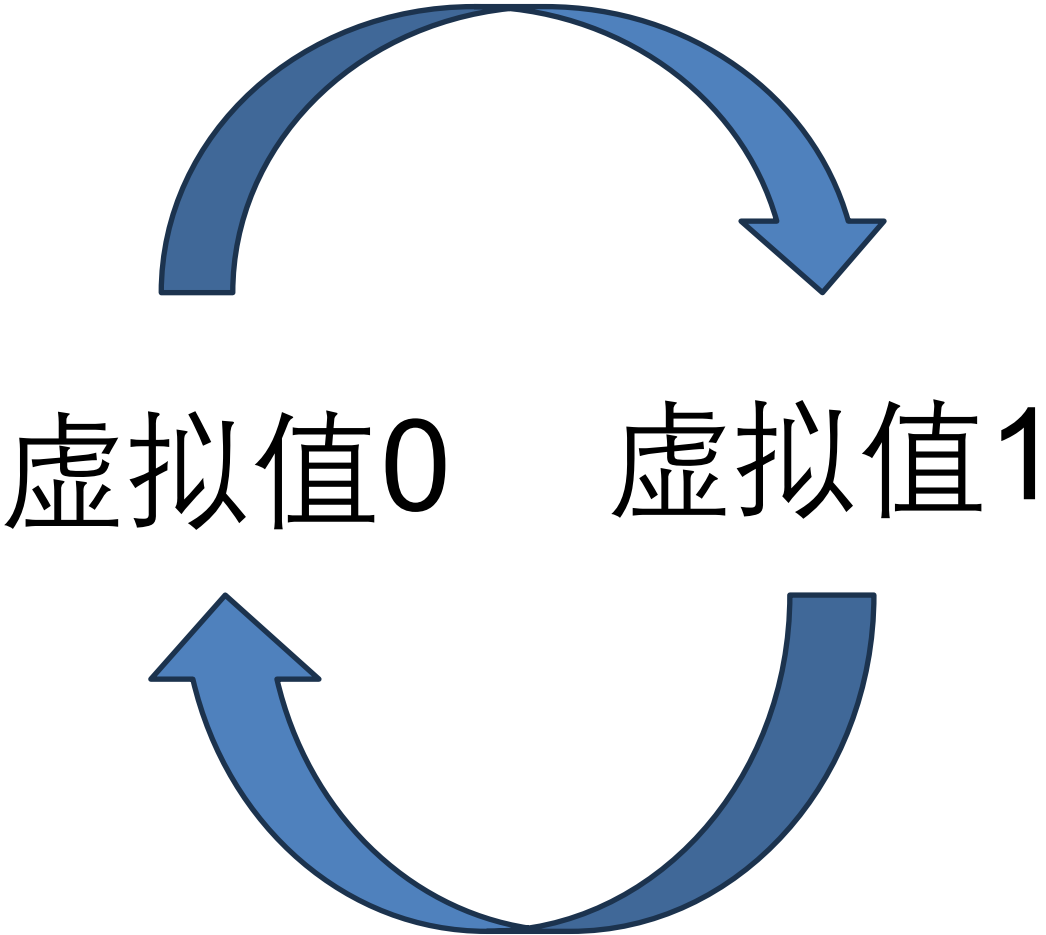
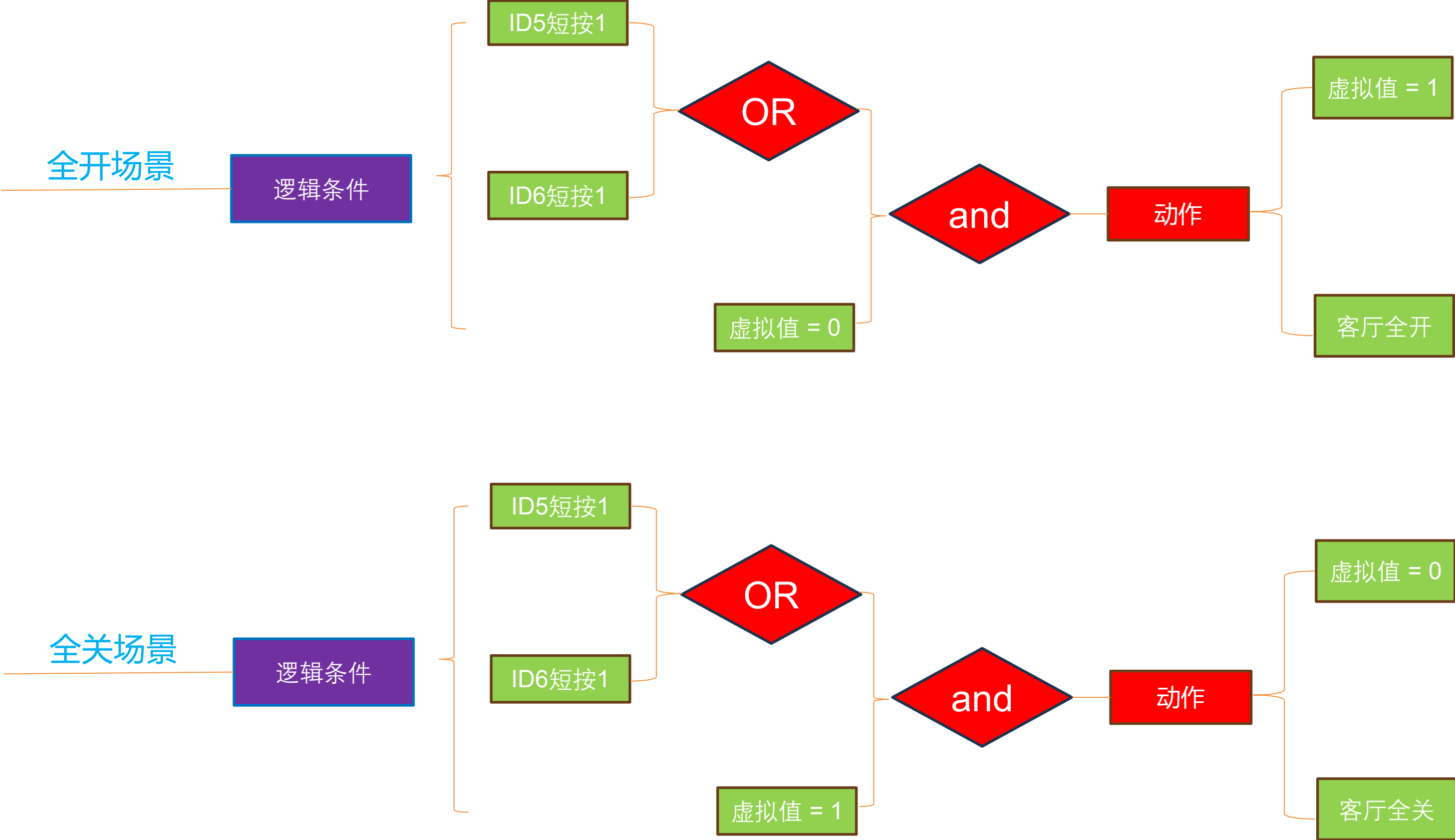
目标1 场景开关 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 目标值: 0

目标2 客厅全关 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s

● 两件键多功能思维图-灯光



● 两件键多功能思维图-灯光

设置条件

×

编辑功能逻辑

取消

确定

名称: 全开26

是否启用 启用

设置条件

条件展示

▼ and(0)

场景开关(1)

目标值= 0

▼ or(1)

右床头(2)

状态: 短按

右床头26(2)

状态: 短按

目标1 场景开关 区域:聪普 房间:演示

延时: 0.2 s 目标值 1

目标2 客厅全开 区域:聪普 房间:演示

延时: 0.2 s

编辑功能逻辑

取消

确定

名称: 全关26

是否启用 启用

设置条件

条件展示

▼ and(0)

场景开关(1)

目标值= 1

▼ or(1)

右床头(2)

状态: 短按

右床头26(2)

状态: 短按

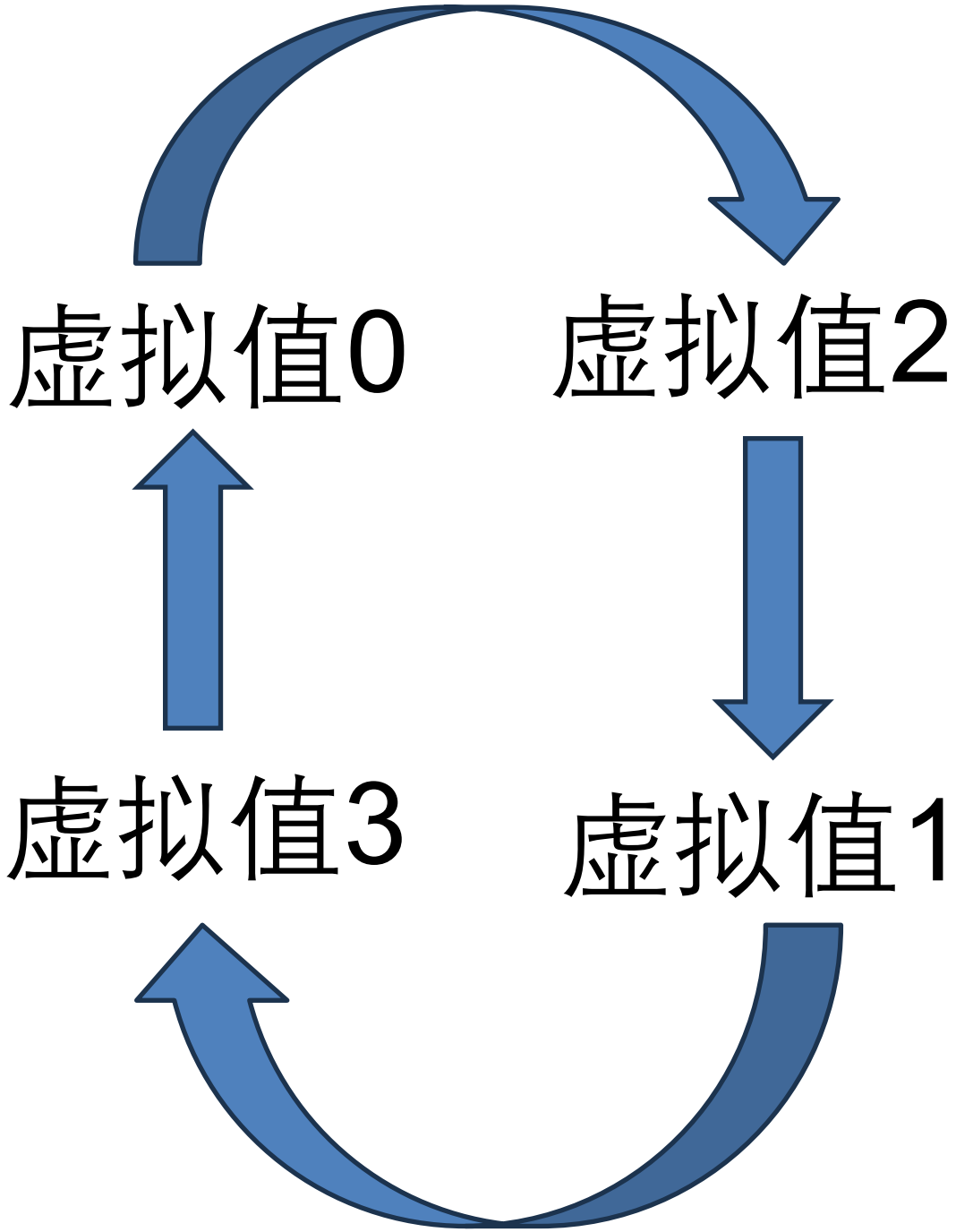
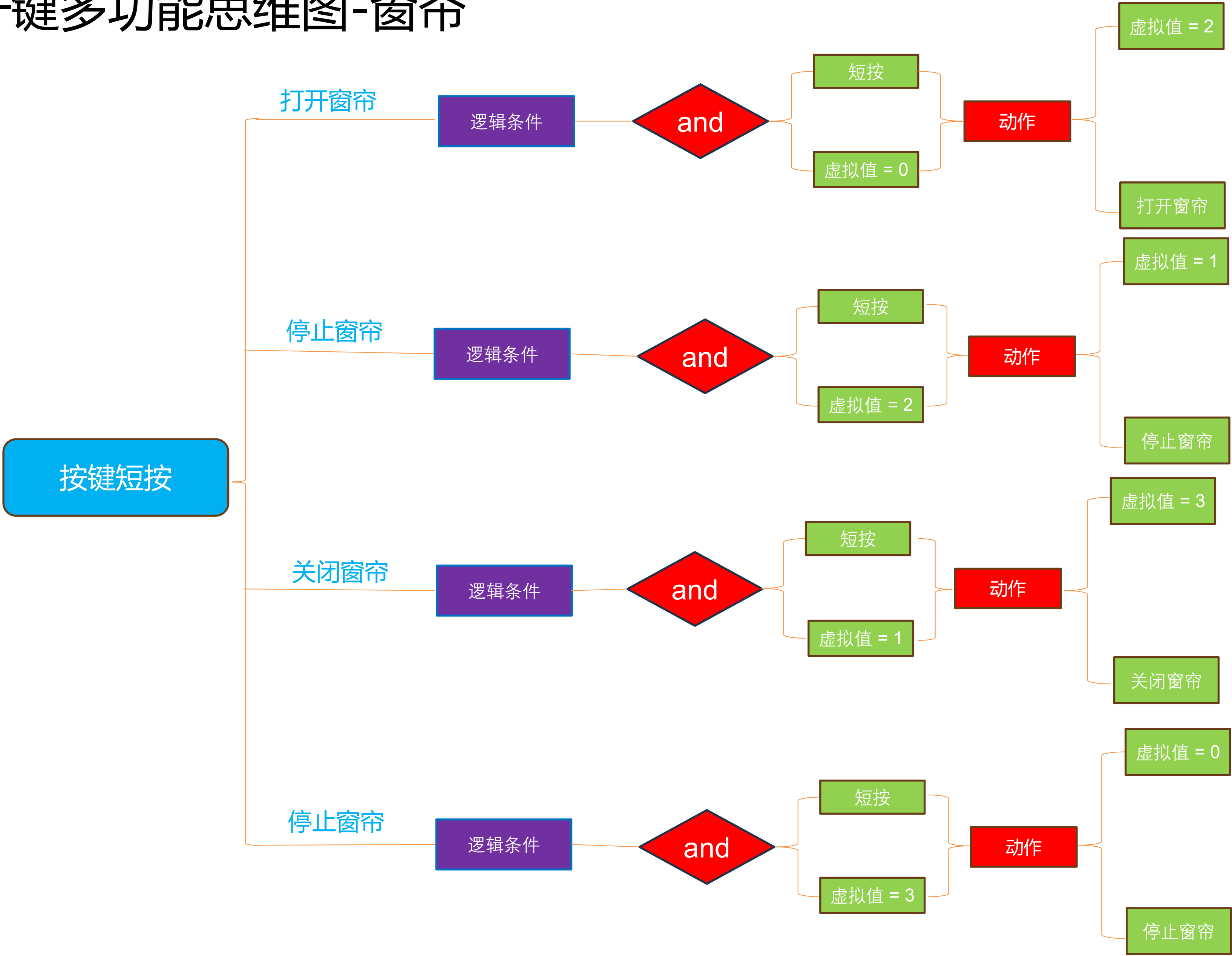
目标1 场景开关 区域:聪普 房间:演示

延时: 0.2 s 目标值 0

目标2 客厅全关 区域:聪普 房间:演示

延时: 0.2 s

● 一键多功能思维图-窗帘



● 短按一键多功能

◆ 窗帘一键开、停、关

使用场景：自定义窗帘结合虚拟设备

- 创建虚拟设备；创建自定义协议窗帘
- 创建同一个按键关联“开、关、停”的逻辑

◆ 根据虚拟值的状态判断当前窗帘开关的状态

- 虚拟值为：2；执行窗帘开
- 虚拟值为：3；执行窗帘关
- 虚拟值为：0；执行窗帘开到停
- 虚拟值为：1；执行窗帘关到停

虚拟设备

名称

区域

房间

初始值

窗帘状态虚拟值

聪普

演示

0

协议设备—自定义设备

确定

设备名称

聪普窗帘自定义

区域

聪普

房间

演示

接口选择

rs485-2

APP显示

是

自定义设备能力

添加能力

能力1: 01窗帘打开

名称

01窗帘打开

自定义1

\x01\x04\x02\x01\x64\xB9\x4B

能力2: 01窗帘关闭

名称

01窗帘关闭

自定义2

\x01\x04\x02\x01\x00\xB8\xA0

能力3: 01窗帘停止

名称

01窗帘停止

自定义3

\x01\x04\x02\x02\x00\xB8\x50

编辑功能逻辑

名称: 窗帘停

是否启用 启用

取消

确定

设置条件

条件展示

▼ and(0)

按键4(1)

状态: 短按

窗帘状态虚拟值(1)

目标值 = 2

目标1 窗帘状态虚拟值 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 目标值 1

目标2 聪普窗帘自定义 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 动作 01窗帘停止

编辑功能逻辑

名称: 窗帘停

是否启用 启用

取消

确定

设置条件

条件展示

▼ and(0)

按键4(1)

状态: 短按

窗帘状态虚拟值(1)

目标值 = 3

目标1 窗帘状态虚拟值 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 目标值 0

目标2 聪普窗帘自定义 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 动作 01窗帘停止

编辑功能逻辑

名称: 窗帘停

是否启用 启用

取消

确定

设置条件

条件展示

▼ and(0)

按键4(1)

状态: 短按

窗帘状态虚拟值(1)

目标值 = 3

目标1 窗帘状态虚拟值 区域: 聪普 房间: 演示

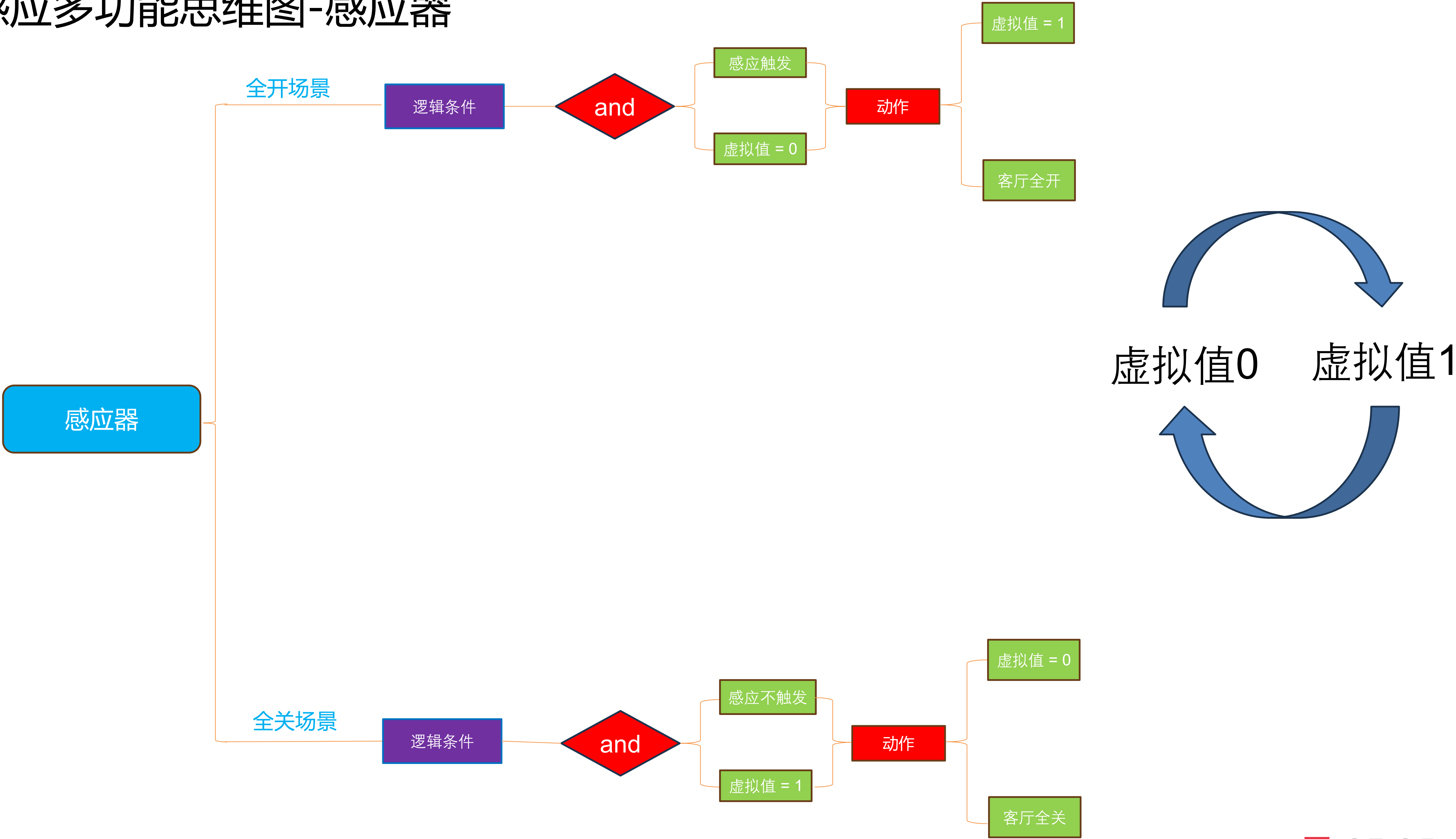
延时: 0.2 s 目标值 0

目标2 聪普窗帘自定义 区域: 聪普 房间: 演示

延时: 0.2 s 动作 01窗帘停止

CRODIGY[®]

● 感应多功能思维图-感应器



编辑功能逻辑

取消确定

名称: 影音门口灯开

是否启用 启用

设置条件

条件展示

▼ and(0)

di1进灯光区感应器(1)

状态: 触发

影院门口灯(1)

目标值 = 0

目标1 影院门口灯 区域:3F 房间:灯光区

延时: 0.2 s 命令 目标值 亮度 100 色温 4800 k

目标2 影院门口灯 区域:3F 房间:影院

延时: 0.2 s 目标值 1

编辑功能逻辑

取消确定

名称: 影音门口灯关

是否启用 启用

设置条件

条件展示

▼ and(0)

di1进灯光区感应器(1)

状态: 不触发

影院门口灯(1)

目标值 = 1

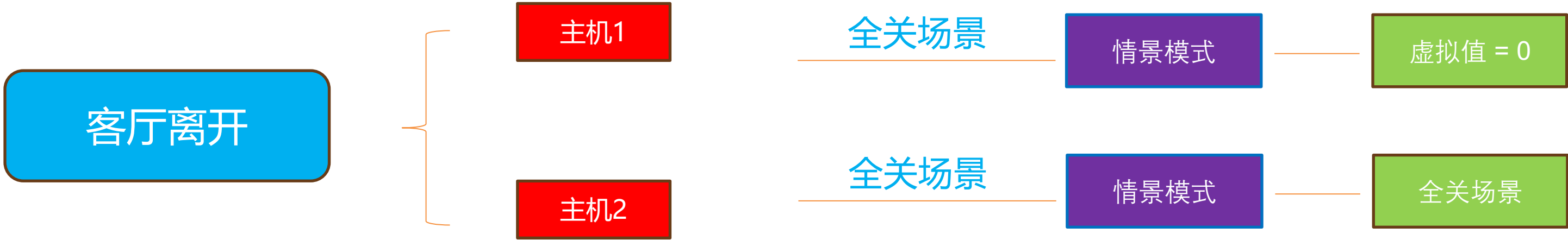
目标1 影院门口灯 区域:3F 房间:灯光区

延时: 0.2 s 命令 延时关 延迟关: 15 s

目标2 影院门口灯 区域:3F 房间:影院

延时: 0.2 s 目标值 0

● 多机互联虚拟值应用思维图-场景



● 多机互联虚拟值应用思维图-场景

HOST配置

Hi, 欢迎使用主机配置工具! 请根据主机连接的设备, 对应接口配置工程, 配置完成后点击“部署”, 运行程序。

部署admin退出账号

基本信息

接口配置

区域管理

设备管理

功能关联

情景模式

功能逻辑

定时任务

成员管理

日志系统

编辑场景

开关动作取消确定

名称: HIFI室开

区域: 3F

房间: HIFI室

协作: 是

目标1 HIFI射灯 区域:3F 房间:HIFI室

延时: 0.2 s 亮度 100 色温 4800 k

目标2 HIFI设备灯 区域:3F 房间:HIFI室

延时: 0.2 s 亮度 100 色温 4800 k

主机1

HOST配置

Hi, 欢迎使用主机配置工具! 请根据主机连接的设备, 对应接口配置工程, 配置完成后点击“部署”, 运行程序。

部署admin退出账号

基本信息

接口配置

区域管理

设备管理

功能关联

情景模式

功能逻辑

定时任务

编辑场景

开关动作取消确定

名称: HIFI室开

区域: 3F

房间: HIFI室

协作: 是

目标1 HIFI室灯光虚拟值 区域:3F 房间:HIFI室

延时: 0.2 s 目标值 0

主机2